



Metodologías activas: Escape Room Curso 2019-2020

Javier Enríquez González | San Vicente de Paúl - Benavente



A man in a white lab coat is smiling and pointing towards the camera. In the background, a person in a full-body biohazard suit is visible, and a digital display shows the time 15:10. The scene appears to be a themed escape room or educational activity.

Diseño de Reto para Incluir en Escape Room Educativo

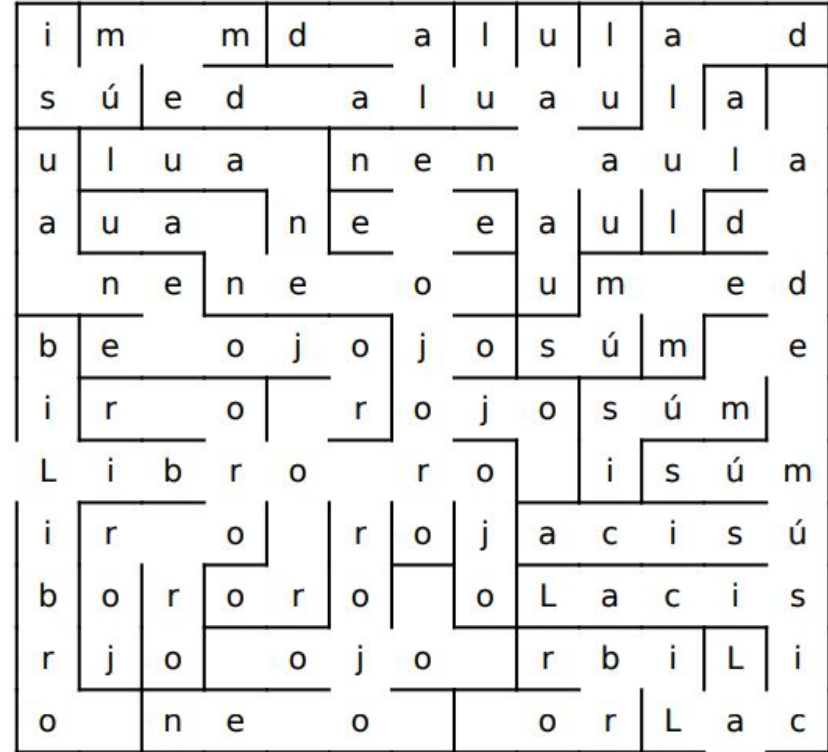
Noticias - Ambientación

Para comenzar, podemos dejar en uno de los sitios más visibles tras la explicación una hoja como la que está a la derecha simulando un periódico introduciendo el tema del que tratará la Escape Room.



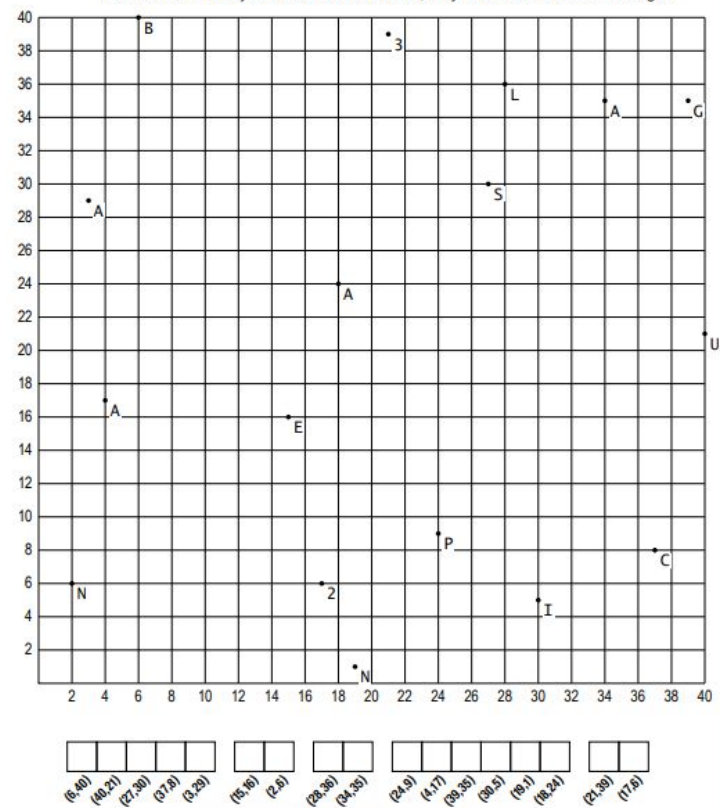
Espiral y Laberinto

Con este laberinto estamos buscando que los participantes se dirijan al aula de música en busca de algo que encontrarán en un libro rojo.



Mapa de coordenadas

Junto al libro rojo encontrado en el aula de música puede aparecer una lámina con este mapa de coordenadas a través del cual podrán saber en qué página buscar la siguiente pista.



Código Pigpen

Con la intención de aumentar la tensión entre los jugadores, podemos incluir un código PigPen en el que afirmamos que uno de ellos es un espía.

